

2023 SW중심대학 공동해커톤 안내문 - 참가접수 -

(‘23. 06. 08.(목), SW중심대학협의회)

□ 행사 개요

- (행사명) SW중심대학 공동해커톤 2023 (Joint Hackathon for SWUniv 2023)
- (목적) SW중심대학 학생들이 오픈소스를 활용한 프로젝트를 기획, 개발, 구현하고 협업을 통해 프로젝트 결과물을 도출하여 SW역량 증진
- (일시) ‘23. 6. 2.8(수) ~ 6. 30.(금), 3일간
- (장소) 재능교육연수원 (충남 천안)
- (주제) 불가능을 가능하게, SW 해커톤이 돌아왔다!
(Hack is BACK, SW Makes the Impossible Possible!)
- (대상) SW중심대학 학생(재학생 및 휴학생)
- (참가자) 280명 내외 (51개교 SW중심대학 학생, 멘토, 운영진)
- (팀구성) 각기 다른 학교의 개발자들로 팀 구성 (개발자 4명, 디자이너 1명) * 타대학과의 교류 목적

□ 대학 협조 요청 사항

No	요청 내용	상세	인원	비고
1	[필수] (학생) SW개발자 추천	- SW전공자 또는 SW융합·연계전공자 - 오픈소스 프로젝트 개발이 가능한 학생 ※ 대학당 4명 초과/4명 미만 접수 불가	4명	바로가기
2	[필수] (학생) 디자이너 추천	- 디자인 관련 전공자 - UX/UI 디자인 경험자 ※ 2명 이상 선발이 가능할 경우, 별도 연락 바람	1명	
3	[선택] 여비 지원 (왕복 교통비)	(교통비) 학생 왕복 교통비 지원 (숙박비 및 조식) 행사 3일차 폐회 시간을 고려하여 6.30(금) ~ 7.1(토) 1박이 필요한 경우 관련 비용 지원 (추후 별도 안내)	-	각 대학 여비규정에 따라 지원 요청
4	[선택] 참관 신청	- 발표 및 시상식 참관 6.30.(금), 12:30~19:30 / 재능교육연수원 - 행사장 크기를 고려하여 대학당 1명만 가능	1명	

- * 1개 팀은 5명으로 구성 예정입니다. (개발자 4명, 디자이너 1명)
따라서, 대학당 개발자는 4명으로 맞춰서 선발 접수하여 주시기 바랍니다.
- * 타 대학과의 교류를 목적으로 각기 다른 학교의 개발자들로 팀을 구성할 예정입니다.
- * 단, 휴학생의 경우 여비 지원이 불가하오니 참고해 주시기 바랍니다.

- (참가접수) <https://forms.gle/MAyq7smr7VwVYZsR6>
- (접수방법) 대학당 5명(개발자 4명, 디자이너 1명) 선발하여 사업단 담당자가 참가접수 링크를 통해 응답 (학생이 응답x)
* 추천하는 학생당 1개씩 응답해 주시기 바랍니다. (예) 학생 5명 추천하는 경우, 5번 응답
- (접수기한) ~ 6월 16일(금) 까지 * 참관신청 접수기한 : ~ 6월 16일(금)까지

□ 참가자 기본 제공사항

구분	내용	비고
2박, 8식	- 6.28.(수)~6.30.(금), 2박	재능교육연수원 내 숙소
	- 1일차 2식 (중식, 석식)	재능교육연수원 내 식당
	- 2일차 3식 (조식, 중식, 석식)	
	- 3일차 3식 (조식, 중식, 석식)	

□ 주요 프로그램

프로그램	주요내용
오리엔테이션	○ 참가학생 오리엔테이션 (주요일정, 주제, 숙지사항 안내 및 멘토 소개)
특강	○ 오픈소스 개념 및 개발 특강 / 디자이너 특강 (병렬세션 진행)
개회식	○ 개회사, 후원 기업 소개
아이디어 발표	○ 현장 아이디어 발표 * 51개팀보다 아이디어가 많은 경우 아이디어 투표를 통해 선정
팀빌딩	○ 선정된 아이디어를 중심으로 각자 원하는 팀과 팀빌딩
팀별 개발	○ 팀별 개발
전문가 멘토링	○ 각 분야별 전문가 멘토링 진행 (멘토는 현장에 상주)
팀별 발표	○ 행사 2일차 중간발표, 3일차 최종 발표
심사	○ 팀별 최종 발표를 통한 심사 (학생 참가자 상호투표평가, 산학연 전문가 심사평가)
시상식 및 폐회	○ 우수팀 시상 및 폐회

□ 행사일정(안)

일자	시간	구분	내용
6.28.(수)	10:00 ~ 11:00	'60 등록	참가자 등록접수
	11:00 ~ 12:00	'60 오리엔테이션	행사 안내
	12:00 ~ 13:00	'60 중식	
	13:00 ~ 13:50	'50 특강	SW프로젝트 개발, 디자인
	14:00 ~ 14:30	'30 개회식	개회사, 후원 기업 소개
	14:30 ~ 16:30	'120 아이디어 발표	1인, 2분 발표 (희망자)
	16:30 ~ 18:00	'90 팀빌딩	51개팀 팀빌딩
	18:00 ~ 19:00	'60 석식	
6.29.(목)	19:00 ~ 24:00	- 팀별 개발	개발 등 팀별 활동
	00:00 ~ 08:00	- 팀별 개발	개발 등 팀별 활동
	08:00 ~ 09:00	'60 조식	
	09:00 ~ 12:00	'180 팀별 개발	개발 등 팀별 활동
	12:00 ~ 13:00	'60 중식	
	13:00 ~ 15:00	'120 중간발표	작업내용 공유 / 팀당 2분 발표
	15:00 ~ 18:00	'180 팀별 개발	개발 등 팀별 활동
	18:00 ~ 19:00	'60 석식	
6.30.(금)	19:00 ~ 24:00	- 팀별 개발	개발 등 팀별 활동 / 이벤트
	00:00 ~ 08:00	- 팀별 개발	개발 등 팀별 활동
	08:00 ~ 09:00	'60 조식	
	09:00 ~ 11:30	'150 발표자료 제출	발표자료 작성 및 제출
	11:30 ~ 12:30	'60 중식	
	12:30 ~ 14:50	'140 최종 발표 [1]	발표 및 질의응답 / 팀당 5분
	14:50 ~ 15:10	'20 휴식	간식
	15:10 ~ 17:30	'140 최종 발표 [2]	발표 및 질의응답 / 팀당 5분
	17:30 ~ 19:00	'90 심사 및 집계	심사 및 집계
	18:00 ~ 19:00	'60 석식	
	19:00 ~ 19:30	'30 시상식	시상 및 기념 사진
	19:30	- 폐회	
	19:30 ~ 21:00	'90 네트워킹 파티	추후 참석자 조사 예정

※ 추진현황에 따라 일부 변경될 수 있음

□ 시상내역(안)

대상	훈격	수상(팀)	상금(만원)
최우수상	과학기술정보통신부장관상	1	300
우수상	정보통신기획평가원장상	2	각 100
	SW중심대학협의회장상	3	각 50
특별상	한국정보과학회장상	1	50
	한국정보처리학회장상	1	50
	한국소프트웨어산업협회장상	1	50
	한국공개소프트웨어협회장상	1	50
후원기업상	SK설더스	1	각 기업별 후원 현물
	웅진씽크빅	1	
	한글과컴퓨터	1	
	메타빌드	1	
	전자신문	1	
	OSBC	1	
	클라썸	1	
합계		17	850

※ 시상내역은 일부 변경될 수 있음

□ 심사방법

- (심사일시/장소) '23. 06. 30.(금), 12:30 ~ 18:00 / 재능교육연수원
- (심사대상) 팀별 프로젝트 결과물 최종 발표
- (심사 및 투표 반영비율)

연번	구분	반영비율	비고
1	산·학·연 전문가 심사	70%	- 심사기준에 따라 심사진행 (현장 심사)
2	학생 참가자 상호 투표	30%	- 가장 마음에 드는 프로젝트에 투표 (본인 팀 투표불가)
계		100%	

○ (전문가 심사기준)

연번	평가항목	배점
1	창의성	30
2	구현 완성도	25
3	사용자 편의성	20
4	작품 상용가능성	15
5	주제적합성	10
계		100

- (심사결과) 전문가 심사(70%)에 학생참가자 상호투표(30%)를 합산하여, 고득점 순으로 상격 결정

* 동점차 처리 기준 : 배점 높은 평가항목이 고득점인 팀 순으로 순위 결정

□ 추후 안내예정 (참가 학생 대상)

- 사전 설문 조사 (추가 숙박 여부, 아이디어, 네트워킹 파티 참석 여부 등)
 - 참가자 필수 참가항목이며, 설문 결과를 바탕으로 추가 숙박 관련 안내
- 준비물품 안내
- 셔틀버스 운행 안내 (예 : 천안아산(KTX)·청주공항↔재능교육연수원)

□ 추진일정(안)

일정	내용	담당	비고
2월	추진위원회 1차 회의	TFT	2.2(목), 11:00 / 온라인
3월	용역사 선정	TFT	-
4. 4.(화) ~ 4. 28.(금)	참가자 접수 [기존 선정대학]	사무국·각 대학	-
5. 2.(화) ~ 5. 11.(목)	사전 설문조사 [학생참가자]	사무국, 용역사	-
4. 4.(화) ~ 5. 11.(목)	참관신청	사무국·각 대학	-
~ 6. 16.(금)	참가자 접수 [신규 선정대학]	사무국·각 대학	-
~ 6. 16.(금)	참관신청 [신규 선정대학]	사무국·각 대학	-
~ 6. 19.(월)	사전 설문조사 [신규 선정대학 학생참가자]	사무국, 용역사	-
6. 28.(수) ~ 6. 30.(금)	해커톤 개최	-	6. 30.(금) 시상식

□ 문의처

내용	담당	이메일	내선번호
참가접수 및 운영전반	정홍선 직원	jeonghs@swuniv.kr	070-4260-9143

참고1 설문응답 항목

- (참가접수) <https://forms.gle/MAYq7smr7VwVYZsR6>
- (접수방법) 대학당 5명(개발자 4명, 디자이너 1명) 선발하여 사업단 담당자가 참가접수 링크를 통해 응답 (학생 입력x)
 - * 추천하는 학생당 1개씩 응답해 주시기 바랍니다. (예) 학생 5명 추천하는 경우, 5번 응답
- (접수기한) ~ 6월 16일(금) 까지
- (설문내용)

설문 문항		
1. 작성자 정보	1-1	소속
	1-2	성함
	1-3	직급
	1-4	연락처(내선번호)
	1-5	이메일주소
2. 참가자 정보	2-1	추천유형 (개발자 or 디자이너)
	2-2	이름
	2-3	성별
	2-4	전공 (예 : 학부, 학과, 전공 등)
	2-5	재학 및 휴학 현황 * 해커톤 기간 기준 (23. 6. 28~30)
	2-6	휴대전화번호
	2-7	이메일주소
	2-8	개인정보 및 저작물 수집·활용에 대한 동의

참고2 행사장 오시는 길 [천안, 재능교육연수원]

◇ 행사장 주소 : 재능교육연수원 (충청남도 천안시 동남구 수신면 우각골길 40)

◇ 오시는 길

1. 서울역 ↔ 천안아산역 (KTX 약 40분)
2. 천안아산역, 청주공항 ↔ 연수원 (차로 약 30분)

* 천안아산역 ↔ 연수원 셔틀버스 운행 예정 (상세 추후 안내)



참고3 행사 장소 (천안, 재능교육연수원)



▲ 체육관 (팀별 개발, 멘토링 등)



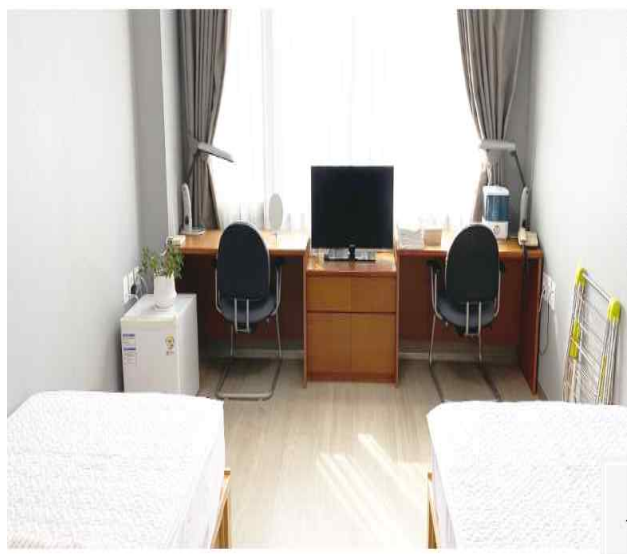
▲ 대강당 (OT, 특강1, 팀빌딩, 팀별 발표 등)



▲ 강의장 (특강2)



▲ 식당



▲ 숙소