

## 2018년도 소프트웨어 벤처 융합전공 이수교과목 목록

구분	학수번호	교과목명	권장이수 학년/학기	학점 (시간)	이론 /실습	개설전공	
전공필수 (9과목 총 27학점 이수)	택1	COSE213	자료구조	2/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		IMEN211	자료구조 및 알고리즘	2/1	3(3)	이론	산업경영공학부
		KECE208	데이터구조 및 알고리즘	2/1	3(3)	이론	전기전자공학부
		COSE352	소프트웨어공학	3/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		COSE392	창의적 소프트웨어 설계	3/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		STEP302	소프트웨어 프로젝트관리	3/2	3(3)	이론	소프트웨어 벤처
		COSE389	기업가정신과 리더십	4/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		SPGE194	캠퍼스 CEO I	3/1	3(3)	이론	선택교양
		SPGE195	캠퍼스 CEO II	3/2	3(3)	이론	선택교양
	택2	STEP410	현장실습 5	4/1or4/2	3(3)	실습	소프트웨어 벤처
		STEP411	현장실습 6	4/1or4/2	3(3)	실습	소프트웨어 벤처
		STEP412	현장실습 7	4/1or4/2	3(3)	실습	소프트웨어 벤처
		STEP413	현장실습 8	4/1or4/2	3(3)	실습	소프트웨어 벤처
	전공선택 (69과목 중 5과목 총 15학점 이수)	택1	COSE211	이산수학	2/1	3(3)	이론
COSE371			데이터베이스	3/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
KECE445			데이터베이스	3/1	3(3)	이론	전기전자공학부
		COSE321	컴퓨터시스템설계	3/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
택1		COSE341	운영체제	3/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		KECE340	운영체제	3/1	3(3)	이론	전기전자공학부
		COSE214	알고리즘	2/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
택1		COSE493	졸업프로젝트 I	4/1	3(3)	실습	정보대학 컴퓨터학과
		KECE403	종합설계 I	4/1	3(3)	실습	전기전자공학부
택1		COSE494	졸업프로젝트 II	4/2	3(3)	실습	정보대학 컴퓨터학과
		KECE404	종합설계II	4/2	3(3)	실습	전기전자공학부
택1		COSE382	확률 및 랜덤과정	3/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		IMEN213	수리통계 및 실습	3/2	3(3)	이론	산업경영공학부
		KECE209	확률 및 랜덤프로세스	3/2	3(3)	이론	전기전자공학부
택1		COSE215	계산이론	2/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		COSE221	논리설계	2/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		KECE207	디지털시스템	2/1	3(3)	이론	전기전자공학부
		COSE222	컴퓨터구조	2/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
택1		COSE281	공학수학	2/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		IMEN222	공학수학	2/1	3(3)	이론	산업경영공학부
		KECE201	공업수학 I	2/1	3(3)	이론	전기전자공학부
택1		COSE242	데이터통신	2/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		KECE316	데이터네트워크	2/2	3(3)	이론	전기전자공학부
		COSE431	미디어처리	4/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
택1		COSE312	컴파일러	3/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		KECE442	컴파일러	3/2	3(3)	이론	전기전자공학부
택1		COSE342	컴퓨터 네트워크	3/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		KECE449	컴퓨터 네트워크	3/2	3(3)	이론	전기전자공학부
		COSE361	인공지능	3/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		COSE331	컴퓨터 그래픽스	3/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		COSE472	정보검색	4/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		COSE433	인터랙티브콘텐츠입문	4/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		COSE301	응용프로그래밍	3/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		COSE362	기계학습	3/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
	COSE432	인간컴퓨터상호작용입문	4/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과	
	COSE442	무선통신	4/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과	
	COSE322	시스템프로그래밍	3/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과	
	COSE421	임베디드시스템	4/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과	
	COSE441	인터넷프로토콜	4/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과	
	COSE354	정보보호	3/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과	

## 2018년도 소프트웨어 벤처 융합전공 이수교과목 목록

구분	학수번호	교과목명	권장이수 학년/학기	학점 (시간)	이론 /실습	개설전공	
전공선택 (69과목 중 5과목 총 15학점 이수)	COSE434	게임프로그래밍	4/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과	
	COSE452	소프트웨어모델링	4/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과	
	COSE495	현장실습 I	4/1or4/2	3(3)	실습	정보대학 컴퓨터학과	
	COSE496	현장실습 II	4/1or4/2	3(3)	실습	정보대학 컴퓨터학과	
	COSE497	현장실습 III	4/1or4/2	3(3)	실습	정보대학 컴퓨터학과	
	COSE498	현장실습 IV	4/1or4/2	3(3)	실습	정보대학 컴퓨터학과	
	택1	COSE471	데이터과학	4/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		STEP401	빅데이터	4/1	3(3)	이론	소프트웨어 벤처
	택1	COSE212	프로그래밍 언어	2/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		COSE283	회로이론	2/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과
		KECE203	전기회로 I	2/1	3(3)	이론	전기전자공학부
	COSE422	프로세서구조	4/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과	
	COSE443	분산처리	4/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과	
	COSE461	자연어처리	4/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과	
	COSE491	전산학특강 I	4/1	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과	
	COSE492	전산학특강 II	4/2	3(3)	이론	정보대학 컴퓨터학과	
	IMEN214	응용통계 및 실습	4/2	3(3)	이론	산업경영공학부	
	IMEN215	경영공학개론	3/1	3(3)	이론	산업경영공학부	
	IMEN216	OR- I 및 실습	3/2	3(3)	이론	산업경영공학부	
	IMEN219	휴먼인터페이스	4/1	3(3)	이론	산업경영공학부	
	IMEN315	인간공학	3/1	3(3)	이론	산업경영공학부	
	IMEN319	OR- II 및 실습	4/1	3(3)	이론	산업경영공학부	
	IMEN321	데이터마이닝	3/1	3(3)	이론	산업경영공학부	
	IMEN324	시뮬레이션 및 실습	4/2	3(3)	이론	산업경영공학부	
	IMEN357	최적화이론	4/1	3(3)	이론	산업경영공학부	
	IMEN359	품질공학	4/1	3(3)	이론	산업경영공학부	
	IMEN419	마케팅공학 및 실습	4/2	3(3)	이론	산업경영공학부	
	IMEN460	메타휴리스틱	4/2	3(3)	이론	산업경영공학부	
	BUSS207	재무관리	4/2	3(3)	이론	경영학과	
	JURA247	기업의 설립운영과 법	3/1	3(3)	이론	법학과	
	JURA356	지적재산권법개론	4/2	3(3)	이론	법학과	
	BUSS205	마케팅원론	2/1	3(3)	이론	경영학과	
	BUSS211	오퍼레이션 관리	2/1	3(3)	이론	경영학과	
	BUSS213	중급회계I	2/1	3(3)	이론	경영학과	
	BUSS215	경영정보시스템	2/1	3(3)	이론	경영학과	
	BUSS311	조직행동론	3/1	3(3)	이론	경영학과	
	BUSS313	국제경영론	3/1	3(3)	이론	경영학과	
	BUSS335	IT기반 비즈니스모델	3/2	3(3)	이론	경영학과	
	BUSS337	소셜컴퓨팅과 비즈니스	3/2	3(3)	이론	경영학과	
	BUSS387	경영과 신정보기술서비스	3/1	3(3)	이론	경영학과	
	BUSS388	인터넷비즈니스와 전자상거래	3/1	3(3)	이론	경영학과	
	BUSS389	IT 서비스 평가	3/2	3(3)	이론	경영학과	
	BUSS402	경영전략	4/1	3(3)	이론	경영학과	

### ※ 교육과정 이수규정

- 1) 본 융합전공 학위를 위한 총 이수학점은 42학점으로 한다(전공필수 27학점 포함).
- 2) 기타 졸업요건으로서 영어공인인증은 컴퓨터학과와 동일한 기준을 적용하며, 한자공인인증은 제출하지 않는다.
- 3) 기타 교육과정 운영과 관련된 규정은 별도로 제시하고, 학사운영은 내규에 준한다.
- 4) 본교 현장실습 운영시행세칙 제10조에 근거하여 현장실습은 최대 12학점까지 취득할 수 있다.
- 5) 현장실습의 신청자격은 5회 이상 등록자로 한다.
- 6) 유사 교과목은 중복 이수할 수 없다.